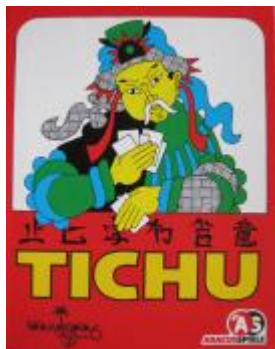


Tichu



Un jeu qui rend complètement accro !

- Editeur : Abacus Spiele
- Type : jeu de cartes
- Nombre de joueurs : 4

But du jeu

- Par équipe de 2 joueurs, obtenir le plus de points lors d'une partie.
- Les deux partenaires d'une équipe se font face. Ils doivent s'entraider.

Les cartes

Les basiques

Les quatre couleurs du jeu sont les jades (vert), les épées (noir), les pagodes (bleu) et les étoiles (rouge). Il y a 13 cartes pour chaque couleurs : du 2 au 10, valet, dame, roi et As.



Les cartes spéciales

- **Le dragon** : carte isolée la plus forte qui rapporte 25 points. Elle est supérieure à l'as ou "l'as 1/2" c'est à dire un phénix joué après un as.
- **Le moineau** : son propriétaire entame le premier pli. Elle a une valeur de 1, c'est donc la carte la plus faible. Le joueur qui joue cette carte doit annoncer une valeur de carte (sauf une carte spéciale) mais il n'est pas obligé de le faire. Le prochain joueur qui, lorsque vient son tour, a la possibilité de jouer la carte appelée doit le faire obligatoirement ! Si un joueur ne peut pas jouer la carte demandée, il peut passer ou jouer toute autre combinaison.
- **Le phénix** : la carte la plus puissante du jeu mais qui fait perdre 25 points. Si elle est jouée seule, elle vaut 1/2 de plus que la valeur de la carte précédemment jouée. Il peut être aussi joué comme joker dans n'importe quelle combinaison sauf dans une bombe.
- **Le chien** : il n'a aucune valeur et ne peut être joué que seul. Le droit d'entamer le nouveau pli revient alors au partenaire du joueur qui l'a joué ou au joueur à sa droite si il n'a déjà plus de cartes en main.



Déroulement

Une fois les cartes distribuées, on procède à la phase de don. Chaque joueur donne une carte, face cachée, à chacun des trois autres joueurs. En général on se débarrasse de cartes qui ne nous intéressent pas et on reçoit trois autres cartes en contrepartie. Le don doit se faire simultanément, on ne peut donc regarder les cartes qu'on reçoit avant de choisir celles qu'on donne.

A son tour, un joueur peut : **passer** ou **jouer** une combinaison du même type mais de valeur supérieure. Par exemple, sur deux paires, il faut jouer deux paires de valeur supérieure. La seule exception sont les bombes. Celles-ci peuvent être jouées après n'importe quelle combinaison et elle ne peut être battue que par une bombe de valeur supérieure.

Attention, un joueur qui a passé ne peut plus prendre part au pli. Lorsque trois joueurs ont passé, celui qui avait joué en dernier remporte le pli et entame le pli suivant. Si il n'a plus de cartes en main c'est son voisin de droite qui commence.

Annonce : avant de jouer sa 1^{ère} carte, un joueur peut annoncer un **tichu**. Dans ce cas si il sort 1^{er} de la donne, n'ayant plus de cartes en main, son équipe marque 100 points de bonus. Si il ne sort pas 1^{er} son équipe perd 100 points.

Les combinaisons

- Une carte isolée
- une paire
- une suite de paires de valeurs consécutives (par exemple 6,6,7,7)
- un brelan (trois cartes de même valeur)
- un full (brelan + paire)
- une suite d'au moins cinq cartes de valeurs consécutives
- la bombe : soit un carré de quatre cartes de même valeur, soit une suite de cinq cartes ou plus de la même couleur

Fin du jeu

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus de cartes en mains qu'à un seul joueur. On procède alors au décompte des points. Le dernier joueur donne les cartes qui lui reste en mains à ses adversaires et donne toutes les cartes des plis qu'il a ramassés, au premier joueur à s'être débarrassé de toutes ses cartes.

Un cinq vaut 5 points, un dix vaut 10 points, un roi vaut 10 points, le dragon vaut +25 points et le phénix -25 points. Il y a donc 100 points en jeu répartis entre les deux camps. De plus, si les deux joueurs d'une même équipe sortent 1^{er} et 2^{ème}, on ne procède pas au décompte normal des points et ils marquent 200 points.

Pour ma part j'ai découvert le **Tichu** chez un ami qui organise des soirées jeux. Il y a toujours

une bonne ambiance et c'est souvent l'euphorie quand on bat ses adversaires ! Je vous conseille donc fortement de découvrir ce jeu.

Catégories : [jeux](#)

posté le dimanche 23 février 2014 à 04h29 par [Marie Bodlener](#)