

# Sorties jeux vidéo Mai 2011



Voici ce que le mois de **Mai** vous réserve pour les sorties de jeux vidéo !

- **Air Conflicts : Secret Wars** genre : *simulation*; sortie le : courant du mois; disponible sur PS3, PC et Xbox 360
- **Beyond good and evil** genre : action/aventure; sortie le : courant du mois; disponible sur PS3
- **MX vs ATV alive** genre : course; sortie le : courant du mois; disponible sur **PS3** et Xbox 360
- **Bangai-O : Missile fury** genre : shoot'em up; sortie le : 4 Mai; disponible sur Xbox 360
- **SBK 2011** genre : course; sortie le : 5 Mai; disponible sur **Xbox 360** et PS3
- **Dangerous Hunts** genre : action; sortie le : 6 Mai; disponible sur *Xbox 360*
- **Guilty gear XX : Accent core plus** genre : baston; sortie le : 6 Mai; disponible sur **PSP** et Wii
- **Steel Diver** genre : simulation; sortie le : 6 Mai; disponible sur **Nintendo 3DS**
- **The first templar** genre : action/aventure; *sortie le* : 6 Mai; disponible sur Xbox 360 et **PC**
- **MDK 2** genre : action; sortie le : 9 Mai; disponible sur *Wii*
- **Lego Pirates des Caraïbes** genre : action/aventure; *sortie le* : 12 Mai; *disponible sur* Xbox 360, Wii, *PSP*, Nintendo 3DS, Nintendo DS, PS3 et PC
- **Brink** genre : FPS; *sortie le* : 13 Mai; *disponible sur* Xbox 360, *PS3* et PC
- **Exerbeat** genre : sport; sortie le : 17 Mai; disponible sur **Wii**
- **Dead or alive : dimensions** genre : baston; sortie le : 20 Mai; disponible sur Nintendo 3DS
- **L.A. Noire** genre : action; sortie le : 20 Mai; disponible sur Xbox 360 et PS3
- **White knight chronicles 2** genre : RPG; sortie le : 20 Mai; disponible sur PS3
- **Dirt 3** genre : course; sortie le : 24 Mai; disponible sur Xbox 360, *PC* et PS3
- **Dungeon Siege III** genre : action/RPG; sortie le : 27 Mai; disponible sur Xbox 360, PS3 et PC
- **Gladiator begins** genre : beat'em all; sortie le : 27 Mai; disponible sur PSP
- **My body coach** genre : sport; sortie le : 27 Mai; disponible sur **Wii**

Catégories : [jeux](#)

posté le dimanche 01 mai 2011 à 15h00 par [Marie Bodlener](#)