

Djam



Nouveauté 2011 !

Editeur : *Asmodee*

Genre : *rapidité, réflexion*

Nombre de joueurs : 2 à 6

Sommaire

- [But du jeu](#)
- [Déroulement](#)
- [Contenu du jeu](#)
- [Avis](#)

- **But du jeu**

Des thèmes classiques ou décalés, une poignée de **dés et des lettres**. Agitez bien, découvrez le thème et les *lettres* des **mots** à trouver et répondez aussi vite que possible !

• Déroulement

Au début de la partie, on choisit une *carte* comprenant 6 thèmes. À chaque tour, un joueur lance un *dé* définissant le thème, puis un dé de couleurs et des dés marqués de lettres. Le dé de couleurs détermine la première lettre du mot à trouver (en accord avec le thème imposé). Les joueurs jouent en même temps et ont droit à une seule proposition par tour. Ils gagnent autant de jetons que de lettres tirées présentes dans le mot trouvé. Selon le nombre de joueurs, le dernier ou les 2 derniers participants n'ont pas le droit de parler. Si le dé de couleur tombe sur la face noire, un seul joueur peut faire une proposition. Il doit trouver un mot ne comprenant aucune des lettres tirées. Il remporte 4 *jetons* si son mot est correct et en perd 4 si sa proposition comporte une des lettres tirées.

La partie se termine quand il n'y a plus de jetons en réserve. **Le joueur qui en possède le plus l'emporte.**

• Contenu du jeu

- 5 dés de couleurs comprenant différentes lettres sur chaque face,
- 1 dé comprenant 5 faces aux couleurs des dés de lettres et 1 face noire,
- 90 jetons pour compter les points
- 1 dé à 6 faces numérotées, 4 cartes de thèmes, 2 cartes de variantes.

• Avis

C'est un jeu que je n'ai pas encore eu l'occasion de tester contrairement à tous les autres jeux présentés jusqu'à présent. Mais j'ai hâte de le tester avec mes amis, il m'a l'air bien sympathique utilisant la **simultanéité**, les **réflexes** et la **linguistique**.

Même format que le jeu *Dobble* qui est un jeu tout aussi amusant, espérons qu'il ait autant de succès !

Catégories : [jeux](#)

posté le dimanche 03 avril 2011 à 14h40 par [Marie Bodlener](#)