

# Boursicocotte



**Editeur** : Asmodée

**Type** : jeu de cartes

**Nombre de joueurs** : 3 à 5

## Sommaire

- [But du jeu](#)
- [Déroulement](#)

---

- **But du jeu**

Votre rôle : vous êtes un **maquignon**.

Il va falloir à la fois vendre vos bêtes au meilleur prix et vous acheter le meilleur cheptel avant la fin de la foire. Chaque animal apparaît 4 fois dans la partie et si à la fin vous possédez les quatre, vous remportez en points de victoire le nombre indiqué sur chaque carte !

## • Déroulement

Muni d'une bonne somme d'argent, vous partez guilleret à la **foire aux animaux**.

À votre tour, tirez une *carte animal* de la pioche.

Vous exposez le splendide animal que vous allez vendre aux enchères aux autres joueurs. Comme c'est vous qui allez récupérer l'argent, vous avez intérêt à faire monter les prix !

### • Et si les autres ne veulent pas acheter mon poulet?

Et bien pas de problème ma brave dame ! Si personne ne propose de prix décent de votre point de vue, vous avez toujours la possibilité de l'acheter vous-même au dernier prix annoncé. Mais là, vous donnez l'argent au joueur ayant fait la dernière enchère.

### • Mais si les bêtes sont dispersées entre les joueurs?

La partie prendra fin uniquement quand **toutes les familles seront réunies**. Pour cela, plutôt que de piocher et mettre en vente, vous pouvez faire une proposition à un autre joueur.

Si par exemple vous avez déjà un *cochon*, vous pouvez proposer à un autre propriétaire de *cochon* d'acheter le sien.

S'il est d'accord avec votre prix, la vente se passe correctement (ce qui est rare, c'est malin un *maquignon* !).

S'il y a désaccord sur la proposition, chacun mise des cartes argent face cachée. Quoi qu'il arrive vous devrez prendre le tas de votre adversaire et le garder. Le joueur ayant mis le plus d'argent prend la bête de l'autre. Voilà pourquoi il existe aussi des cartes argent qui valent 0. Le bluff est de mise et la trahison courante (en plus on ne rend pas la monnaie !).

De temps à autres des *ânes* apparaissent et comme un *âne* c'est gentil : tous les joueurs gagnent de l'argent.

Catégories : [jeux](#)

posté le mardi 14 juin 2011 à 20h57 par [Marie Bodlener](#)